

Split's grosse Reise Spielanleitung

Ziel des Spiels

Wer als Erster mit allen sechs Zutaten-Plättchen passgenau im Schoggischloss ankommt, gewinnt und erhält als Belohnung den nussigen Minor Schoggischatz.

Inhalt

1. Spielbrett
2. Schoggischloss (4 Teile zusammenstecken)
3. Eichhörnchen-Figuren (4 x)
4. Zutaten-Plättchen (24 x, je 4 Kakao, Milch, Vanille, Mandeln, Zucker, Haselnüsse)
5. Spielkarten (45 x)
 - a) Start oder Fahren (8 x) Vom Start-Raum auf das Start-Bänkchen oder wenn man bereits im Spiel ist, den Wert (1 oder 6) fahren.
 - b) Fahren (24 x) Wert fahren.
 - c) Spielfiguren-Tauscher (4 x) Die Position seiner Spielfigur mit einer anderen tauschen. Spieler auf dem runden Start-Raum können nicht ausgetauscht werden.
 - d) Zutaten-Tauscher (1 x) Alle Zutaten-Plättchen mit einem Gegner tauschen. Wenn man keine eigenen hat, kann man die des Gegners «ohne Gegenleistung» nehmen.
 - e) Dieb (4 x) Ein frei wählbares Zutaten-Plättchen eines gegnerischen Spielers stehlen (wenn man das gestohlene Zutaten-Plättchen selbst bereits hat, geht es zurück zur «Bank»).
 - f) Joker (4 x) Kann für jede verfügbare Funktion eingesetzt werden.



Spielvorbereitung

- Schloss zusammenstecken und mit dem Minor auf das Spielbrett platzieren
- Zutaten-Plättchen offen neben das Spielbrett legen.
- Eine Spielfigur pro Spieler auf den runden Start-Raum stellen
- 4 verdeckte Karten pro Spieler austeilen.
- Die restlichen Karten verdeckt neben das Spielbrett legen.

Bei jeder Runde werden 4 Karten ausgeteilt und ein anderer Spieler beginnt. Der Spieler, welcher die Runde beginnt, erhält als erster Karten. Gewechselt wird im Uhrzeigersinn. Eine Runde ist zu Ende, wenn jeder seine Karten gespielt hat resp. ablegen musste (siehe Fahren).



Fahren

Nur mit der Start-Karte (oder Joker) fährt man vom runden Start-Raum auf das sichere Start-Bänkchen. Hat ein Spieler keine Start-Karte (oder Joker), so scheidet er für die laufende Runde aus und muss die restlichen Karten ungenutzt ablegen. Man kann in alle Richtungen fahren – auch über das Start-Bänkchen.

Heimschicken

Auf jedem Feld ausser auf dem Start-Bänkchen kann nur eine Spielfigur stehen. Landet ein Spieler auf einem Feld, auf dem bereits eine andere Spielfigur steht, muss diese zurück zum runden Start-Raum und kann nur mit der Start-Karte (oder Joker) wieder mitspielen. Überholen ist erlaubt und hat keine Konsequenzen.

Zutaten-Plättchen sammeln

Jede Zutat kann man nur 1x besitzen. Landet ein Spieler genau auf einem Zutaten-Feld, darf dieser das entsprechende Zutaten-Plättchen nehmen. Hat ein Spieler alle 6 Zutaten, zieht dieser zum Schoggischloss, in welches er passgenau einziehen muss.

Zugzwang

Jede Karte muss gefahren/ausgeführt werden, auch wenn dadurch ein Nachteil entsteht («Zutaten-Tauscher», wenn man alle oder die meisten Zutaten hat oder «Fahren», wenn die Zahl zu hoch ist, um passgenau ins Schoggischloss einzuziehen).

Option: Team-Modus bei 4 Spielern

Bei 4 Spielern kann man in 2er Teams spielen. Die sich gegenüberstehenden Personen spielen zusammen und bilden eine Partei. Ist einer fertig, darf dieser dem andern helfen. Vor Beginn jeder Runde tauschen die Partner gegenseitig eine Karte. Diese darf erst aufgedeckt werden, wenn eine eigene Karte verdeckt weggegeben wurde. Nach Möglichkeit versucht man, einander zu helfen mit einer «nützlichen» Karte.



Werde Split's Freund und
gewinne Cooles und Nussiges!
www.fb.me/minor.original
www.instagram.com/minor_original



Nimm im Kinossessel platz und
begleite Split auf seiner Reise:
www.minor.ch/kino



Spiele mit Smartphone oder Tablet
und gewinne 1 Jahr Schoggi:
www.minor.ch/game



Besuche die Schokoladenfabrik,
in der Minor produziert wird:
www.chocolarium.ch

